



Datos técnicos

Color	Gris, Naranja Hi-Vis, Rojo, Azul marino, Negro
Tallas disponibles	OS
Emballaje	Uno por bolsa
Lleno	20/Estuche
Dimensiones de la caja (cm)	53.00 x 38.00 x 34.00
Peso de la caja (kg)	4.76
País de origen	China
Material de corsé	--
Corsé	Ventilado
Estilo de visera	Estilo gorra
Longitud de visera	Corto
Ajuste de tamaño	Correa elástica
Banda elástica	Tejido de rizo
Construcción	--
Certificaciones	--
Circularidad del producto	--

HardCap A1+™

Tapa de choque estilo béisbol con forro protector de HDPE y parte posterior ajustable - Ala corta

- El diseño ultra elegante significa que el HardCap A1+™ es casi indistinguible de una gorra de béisbol de bajo perfil
- El forro protector de HDPE es extraíble, por lo que la tapa exterior es totalmente lavable con un borde de plástico
- El ajustador de tamaño único se desliza sobre una tira elástica para dar un ajuste rápido y seguro. Inclinado hacia abajo para caber debajo de la nuca
- La banda de felpa añade comodidad y absorción para el usuario
- Las tuberías reflectantes añaden visibilidad adicional y, por lo tanto, seguridad en todos los entornos de trabajo
- Los orificios en el revestimiento coinciden con dos paneles de malla en la tapa para proporcionar ventilación adicional para mayor frescura y comodidad.

Aplicaciones

- Línea de ensamblaje
- Mantenimiento
- Aviación
- Aplicaciones automotrices

PROTECTIVE INDUSTRIAL PRODUCTS, INC. | LE LLEVAMOS LO MEJOR DEL MUNDO

AMÉRICAS: +1 (800) 262-5755 | EUROPA: + 34-96182-41-48 | AMEA: (ASIA, ORIENTE MEDIO, ÁFRICA) 852-2475-9228 | www.pipglobalsafety.com

Este documento y la información aquí contenida son propiedad de Protective Industrial Products, Inc. (PIP) y no pueden usarse ni reproducirse sin permiso. Los usuarios de productos deben realizar todas las pruebas apropiadas u otras evaluaciones para determinar la idoneidad de los productos PIP para un propósito o uso particular dentro de un entorno particular. PIP RENUNCIA A TODAS LAS GARANTÍAS QUE NO SEAN EXPRESAMENTE PROPORCIONADAS. 2025-06-24